



**ŚLĄSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
PODOKRĘG SOSNOWIEC
41-200 Sosnowiec ul. Rzeźnicza 12**

Tel./fax 032 266-58-45
Konto : PKO Sosnowiec nr 19 10202498 0000 8402 0018 4671
www.podokregsosnowiec.pl : e-mail : sopodokreg@interia.pl
Wydział Gier – e-mail: wydzialgier@o2.pl

Sosnowiec 25.01.2017 r.

KOMUNIKAT Nr 01/2017

SPRAWY WYDZIAŁU GIER

UWAGA:

Zarząd Podokręgu Sosnowiec informuje , że dnia 10.02.2017r o godz.17:00 w budynku klubowym Zagłębia Sosnowiec odbędzie się spotkanie Prezesa ŚL.Z.P.N. z Prezesami wszystkich Klubów naszego Podokręgu.

Dia 23.01.2017r w siedzibie Podokręgu odbył się podział na grupy rozgrywkowe o Mistrzostwo Podokręgu Sosnowiec Młodzik Młodszy D2-2005r

Gr. A

- 1.BKS Będzin
- 2.KKS Czarni Sosnowiec
- 3.RKS Grodziec

Gr. B

- 1.Zagłębie Sosnowiec
- 2.AKS Niwka
- 3.Górniki Piaski

Gr. C

- 1.Orbita Bukowno
- 2.Zew Sosnowiec
- 3.KS Mydlice

Turniej odbędzie się dnia 04.02.2017r o godz.9:00 (zbiórka o 8:30) w Hali Sportowej AKS Niwka. Dla trzech najlepszych drużyn przewidziane są nagrody, oraz nagrody indywidualne. Zwycięzca będzie reprezentował Podokręg Sosnowiec na Mistrzostwach ŚL.Z.P.N.

REGULAMIN

HALOWE MISTRZOSTWA ZAGŁĘBIA PODOKRĘGU SOSNOWIEC W PIŁCE NOŻNEJ MŁODZIKÓW – ROCZNIK 2005 I MŁODSI

1. W turnieju obowiązują przepisy gry PZPN oraz niniejszy regulamin.
2. Drużyna biorąca udział w turnieju może składać się maksymalnie z 12 zawodników + 2 członków ekipy, oraz ma obowiązek posiadania następujących dokumentów:
 - lista uprawniająca zawodników do rozgrywek w sezonie 2016/2017 na otwartych boiskach
 - badanie lekarskie zawodnika (ważne 6 miesięcy)
 - dokument tożsamości zawodnika ze zdjęciem.
3. Drużyny występują po 4 zawodników + bramkarz.
Czas gry 15 min. (bez zmiany pola gry).
4. Mecze rozgrywane są piłką halową nr 4 z niskim odbiciem.
5. Mecze rozgrywają się w hali, w której ustawione są bramki o wymiarach 2 x 3 m, pole karne stanowi łuk o promieniu 6 m, rzut karny wykonywany jest z odległości 7 m.
6. W czasie gry można dokonać dowolną ilość zmian, zmiany dokonywane są w wyznaczonej strefie.
7. Każdy mecz prowadzony jest przez sędziów wyznaczonych przez Kolegium Sędziów Śl. ZPN.
8. Wznowienie gry przez bramkarza następuje ręką – piłka w sposób bezpośredni może przekroczyć linię środkową. Gra z bramkarzem jest dozwolona.
9. Przy każdym wznowieniu gry (z wyjątkiem rzutu sędziowskiego) zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą znajdować się w odległości mniejszej niż 3 m przy wrzucie, natomiast przy rzutach wolnych odległość nie może być mniejsza niż 5 m.
10. Piłka jest w grze, jeśli nie odbije się od sufitu (wznowienie gry z linii bocznej) i nie opuści pola gry ograniczonego na całym obwodzie liniami.
11. Jeżeli piłka opuści pole gry, wznowienie gry następuje poprzez zagranie piłki z autu, z rzutu różnego lub rzutu od bramki.
12. Gol nie jest uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio ze:
 - wznowienia gry od bramki,
 - wznowienia gry z autu ,
 - wznowienia gry ze środka boiska,
 - natomiast w przypadku przechwycenia przez bramkarza piłki z akcji może on zdobyć bramkę zagrywając ją nogą.
13. Zmiany zawodników w trakcie gry, dozwolone są pod warunkiem wcześniejszego opuszczenia pola gry przez zawodnika uczestniczącego w grze, po czym w jego miejsce może wejść inny zawodnik.
14. Zmiany zawodników mogą być dokonywane tylko w wyznaczonej strefie zmian
 - drużyna, która nieprawidłowo wykona zmianę, będzie karana rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia.
15. Jeżeli na boisku znajduje się więcej niż 5 zawodników jednej drużyny – w wyniku złej zmiany – sędzia usunie z boiska nadliczbowego zawodnika i ukarze drużynę 1 minutowa kara, odsuwając od gry zawodnika z pola wskazanego przez kapitana drużyny.
16. Stosuje się kary wychowawcze:
 - a) 1 min. (żółta kartka)
Po utracie bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, skład drużyny zostaje

uzupełniony.

17. Jeżeli zawodnik otrzyma 2 min.(czerwona kartka) :
 - a) opuszcza boisko, nie może grać w tym meczu, a po upływie 2 min. od jego zejścia skład może być uzupełniony przez innego zawodnika.
 - b) za brutalną grę oraz za wysoce niesportowe zachowanie opuszcza boisko, a o dalszym jego uczestnictwie w turnieju decyduje organizator.
18. Nie obowiązują przepisy o spalonym.
19. Zespoły biorące udział w tym turnieju ubezpieczają się od nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki, jedynie zabezpiecza pierwszą pomoc. Organizator nie odpowiada za rzeczy zgubione lub pozostawione na hali.
20. We wszystkich sprawach spornych nie ujętych w powyższym regulaminie decyduje organizator.
21. O kolejności miejsc decyduje:
 - ilość zdobytych pkt. (3 -1 -0)
 - wynik bezpośredniego spotkania
 - korzystniejsza różnica bramek
 - więcej zdobytych bramek
 - rzuty karne (dotyczy dwóch drużyn)
23. Do rozgrywek na szczeblu Śl.ZPN awansuje tylko zwycięzca turnieju.

Prezes Podokręgu Sosnowiec

Józef Grząba

Dia 23.01.2017r w siedzibie Podokręgu odbył się podział na grupy rozgrywkowe o Puchar Prezydenta Sosnowca Trampkarz C1- 2002

Gr. A

- 1.Zagłębie Sosnowiec
- 2.ZEW Sosnowiec
- 3.Akademia Sportu Wojkowice

Gr. B

- 1.Ruch Chorzów
- 2.KKS Czarni Sosnowiec
- 3.Łazowianka Andrex-Pol Łazy

Gr. C

- 1.Górnik Zabrze
- 2.BKS Sarmacja Będzin
- 3.MKS Sławków

Turniej odbędzie się 12.02.2017r o godz. 9:00 (zbiórka o godz. 8:30) w hali Widowiskowo-Sportowej w Sosnowcu ul. Żeromskiego.

Dla trzech najlepszych drużyn przewidziane są nagrody, oraz nagrody indywidualne.

Opłatę startową w wysokości **100zł** należy uiścić na konto Podokręgu Sosnowiec lub na miejscu w dniu turnieju.

REGULAMIN

53 HALOWY TURNIEJ PIŁKARSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH O PUCHAR PREZYDENTA MIASTA SOSNOWCA

1. W turnieju obowiązują przepisy gry PZPN oraz niniejszy regulamin.
2. Drużyna biorąca udział w turnieju może składać się maksymalnie z 14 zawodników + 2 członków ekipy, oraz ma obowiązek posiadania następujących dokumentów:
 - lista uprawniająca zawodników do rozgrywek w sezonie 2016/2017 na otwartych boiskach
 - badanie lekarskie zawodnika (ważne 6 miesięcy)
 - dokument tożsamości zawodnika ze zdjęciem.
3. Drużyny występują po 4 zawodników + bramkarz.
Czas gry 18 min. (bez zmiany pola gry).
4. Mecze rozgrywane są piłką halową nr 4 z niskim odbiciem.
5. Mecze rozgrywają się w hali, boisko o wymiarach 40 x 20 w której ustawione są bramki o wymiarach 2 x 5 m lub 2 x 3 m, pole karne stanowi łuk o promieniu 6 m, rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m lub 7 m.
6. W czasie gry można dokonać dowolną ilość zmian, zmiany dokonywane są w wyznaczonej strefie.
7. Każdy mecz prowadzony jest przez sędziów wyznaczonych przez Kolegium Sędziów Śl. ZPN.
8. Wznowienie gry przez bramkarza następuje ręką – piłka w sposób bezpośredni może przekroczyć linię środkową. Gra z bramkarzem jest dozwolona.
9. Przy każdym wznowieniu gry (z wyjątkiem rzutu sędziowskiego) zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą znajdować się w odległości bliższej niż 3 m przy wrzucie, natomiast przy rzutach wolnych odległość nie może być bliższa niż 5 m.
10. Piłka jest w grze, jeśli nie odbije się od sufitu (wznowienie gry z linii bocznej) i nie opuści pola gry ograniczonego na całym obwodzie liniami.
11. Jeżeli piłka opuści pole gry, wznowienie gry następuje poprzez zagranie piłki z autu, z rzutu różnego lub rzutu od bramki.
12. Gol nie jest uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio ze:
 - wznowienia gry od bramki,
 - wznowienia gry z autu ,
 - wznowienia gry ze środka boiska,
 - natomiast w przypadku przechwycenia przez bramkarza piłki z akcji może on zdobyć bramkę zagrywając ją nogą.
13. Zmiany zawodników w trakcie gry, dozwolone są pod warunkiem wcześniejszego opuszczenia pola gry przez zawodnika uczestniczącego w grze, po czym w jego miejsce może wejść inny zawodnik.
14. Zmiany zawodników mogą być dokonywane tylko w wyznaczonej strefie zmian
 - drużyna, która nieprawidłowo wykona zmianę, będzie karane rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia.
15. Jeżeli na boisku znajduje się więcej niż 5 zawodników jednej drużyny – w wyniku złej zmiany – sędzia usunie z boiska nadliczbowego zawodnika i ukarze drużynę 1 minutowa kara, odsuwając od gry zawodnika z pola wskazanego przez kapitana

drużyny.

16. Stosuje się kary wychowawcze:

a) 1 min. (żółta kartka)

Po utracie bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, skład drużyny zostaje uzupełniony.

17. Jeżeli zawodnik otrzyma 2 min.(czerwona kartka) :

a) opuszcza boisko, nie może grać w tym meczu, a po upływie 2 min. od jego zejścia skład może być uzupełniony przez innego zawodnika.

b) za brutalną grę oraz za wysoce niesportowe zachowanie opuszcza boisko, a o dalszym jego uczestnictwie w turnieju decyduje organizator.

18. Nie obowiązują przepisy o spalonym.

19. Zespoły biorące udział w tym turnieju ubezpieczają się od nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki, jedynie zabezpiecza pierwszą pomoc. Organizator nie odpowiada za pozostawione lub zagubione przedmioty przez kluby.

20. We wszystkich sprawach spornych nie ujętych w powyższym regulaminie decyduje organizator.

21. O kolejności miejsc decyduje:

- ilość zdobytych pkt. (3 -1 -0)
- wynik bezpośredniego spotkania
- korzystniejsza różnica bramek
- więcej zdobytych bramek
- rzuty karne (dotyczy dwóch drużyn).

22. Do grupy finałowej awansują drużyny, które zajmą 1 miejsce w grupie eliminacyjnej.

Prezes Podokręgu Sosnowiec

Józef Grząba

18.02.2017r o godz. 9:00 w Sławkowie odbędzie się Halowy Turniej Seniorów w Piłce Nożnej o Puchar Przechodni Prezesa Podokręgu Sosnowca. Udział w Turnieju potwierdziły drużyny:

1.ZEW Sosnowiec

2.Czarni Sosnowiec

3.Sarmacja Będzin

4.MKS Sławków

5.KS Mydlice

6.RKS Dąbrowa Górnicza

7.Łazowianka Andrex-Pol Łazy

Opłatę startową w wysokości **120zł** należy uiścić na konto Podokręgu Sosnowiec lub na miejscu w dniu turnieju.

**SEKRETARZ
WYDZIAŁU GIER**

TADEUSZ KORUSIEWICZ

**PRZEWODNICZĄCY
WYDZIAŁU GIER**

HENRYK KUREK